

Диагностический материал.

Результаты освоения программы проводятся по мониторингу освоения образовательной области «Познавательное развитие».

Оценка педагогического процесса связана с уровнем овладения каждым ребенком необходимыми навыками и умениями по образовательным областям:

1 балл – ребенок не может выполнить все параметры оценки, помощь взрослого не принимает;

2 балла – ребенок с помощью взрослого выполняет некоторые параметры оценки;

3 балла – ребенок выполняет все параметры оценки с частичной помощью взрослого;

4 балла – ребенок выполняет самостоятельно и с частичной помощью взрослого все параметры оценки;

5 баллов – ребенок выполняет все параметры оценки самостоятельно

Диагностика образовательной области «Познавательное развитие».

Старший возраст (1-й год обучения)

Тема	Задания
Ориентируется в пространстве (на себе, на другом человеке, от предмета, на плоскости)	<u>Практика.</u> Игровые панели: «Шнуровка», «Охотники». Интерактивная парта: раздел «Творчество», «Внимание и реакция».
Правильно пользуется порядковыми и количественными числительными до десяти.	<u>Практика.</u> Игровые задания и игры: Палочки Кьюзинера. «Логика и цифры», «Играем в математику». Счеты Абакус. Абак «Цвет, форма, счет». Умные кубики. Интерактивная парта: раздел «Математика».
Различает круг, квадрат, треугольник, прямоугольник, овал.	<u>Практика.</u> Блоки Дьенеша. <u>Игры Б.П. Никитина:</u> «Чудо-куб», «Уникум», «Сложи узор», «Сложи квадрат», «Дроби», «Уголки», «Кубики для всех», «Хамелеон». <u>Головоломки:</u> «Танграм», «Сфинкс», «Гексамино», «Колумбово яйцо», «Джунгли», «Город мастеров», «Абрис», «Волшебный квадрат», «Летчик», «Волшебный круг». «Радужная паутина - Звездочка», «Радужная паутина - Круг», «Радужная паутина - Квадрат», «Радужная паутина - Треугольник». Интерактивная парта: раздел «Формы и геометрия»
Выкладывает ряд	<u>Практика.</u> Игровые задания и игры: Палочки Кьюзинера.

предметов по длине, ширине и высоте, сравнивает на глаз.	«Логика и цифры», «Играем в математику». Счеты Абакус. Абак «Цвет, форма, счет». Умные кубики. Интерактивная парта: раздел «Математика».
Ориентируется во времени (вчера-сегодня-завтра; сначала-потом) Называет времена года, части суток, дни недели.	<u>Практика.</u> Логический экран. Логико – малыш. Дни недели.

Образовательная область «Познавательное развитие».

Подготовительный возраст (2-й год обучения)

Тема	Задание
Количественный и порядковый счет в пределах 20, знает состав числа до 10 из единиц и из двух меньших (до 5)	<u>Практика.</u> Игры В. Воскобовича, «Логика и цифры», «Играем в математику». Счеты Абакус. Абак «Цвет, форма, счет». Умные кубики. Интерактивная парта: раздел «Математика».
Составляет и решает задачи в одно действие на +, пользуется цифрами и арифметическими знаками	<u>Практика.</u> Игры В. Воскобовича, «Логика и цифры», «Играем в математику». Счеты Абакус. Абак «Цвет, форма, счет». Умные кубики. Интерактивная парта: раздел «Математика».
Знает способы измерения величины: длины, массы. Пользуется условной меркой.	<u>Практика.</u> Блоки Дьенеша, Палочки Кьюзинера, «Геоконт». Интерактивная парта: раздел «Мышление и память», «моторика и логика».
Знает способы установления размеров отношений предметов, веса. Пользуется условной меркой.	<u>Практика.</u> Дроби. Интерактивная парта: раздел «Мышление и память», «Моторика и логика».
Называет отрезок, угол, круг, овал, многоугольник, шар, куб, проводит их сравнение. Умеет делить фигуры на несколько частей и составлять целое	<u>Практика.</u> Блоки Дьенеша. Игры Б.П. Никитина: «Чудо-куб», «Уникум», «Сложи узор», «Сложи квадрат», «Дроби», «Уголки», «Кубики для всех», «Хамелеон». <u>Головоломки:</u> «Танграм», «Сфинкс», «Гексамино», «Колумбово яйцо», «Джунгли», «Город мастеров», «Абрис», «Волшебный квадрат», «Летчик», «Волшебный круг». «Радужная паутина - Звездочка», «Радужная паутина - Круг», «Радужная паутина - Квадрат», «Радужная паутина - Треугольник». Интерактивная парта: раздел «Формы и геометрия»